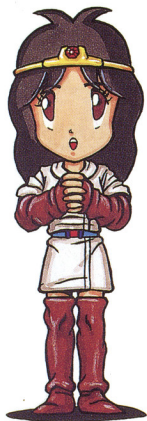
PC Engine
NAMCOT
THE TOWER OF
DRUAGA
ドルアーガの塔
HE
system
HuCARD

このたびはナムコットのＰＣエンジン用ロムカード「ドルアーガの塔」をお求めいただきまして、まことにありがとうございます。
　プレイの前にこの取扱説明書をお読みいただきますと、より楽しく遊ぶことができます。

THE TOWER OF
DRUAGA
ようこそ、ギルガメス王子
アヌからの贈り物
なかなかお似合いのようだ
では、その黄金の鎧とやらの力
とくと見せていただくとしよう

ものがたり

Ⅰ　ロッドの輝きとともに

豊かなる信仰の国バビリム。人々はすべてを神に委ね、神はその御心の証として〝ブルークリスタルロッド〟の輝きを人々に届けていました。

神のお告げを伝える巫女もまた国民の信頼と尊敬を受け、やがては王女となることがこの国のならいです。巫女のカイは王子ギルガメスと将来を誓いあった仲でもありました。

Ⅱ　帝国の侵略

そんな平和なバビリムに、とつじょ隣国のスーマール帝国が攻めこんできました。武力をもたないバビリムを征服することなど、帝国にとってはたやすいこと。多くの若者が捕えられ、塔の建設へとかり出されました。その中には王子ギルの姿も……。

Ⅲ　ドルアーガの復活

まるで成長しているかのように塔は高さを増していきます。帝国は天にも達する巨大な塔を建設し、神のロッドを奪おうとしていたのです。

ここで思わぬ事態が起こりました。天高く建てられた塔がロッドの光をさえぎり、ロッドの輝きを失った世界には急速に闇の力がはびこっていったのです。

天上神アヌは稲妻を落とし、塔を破壊しましたがもはや遅すぎました。女神イシターによって封じられていた〝ドルアーガ〟が、ついに復活を遂げてしまっていたのです。ドルアーガは魔力で塔を直し、ロッドを奪いとってしまいました。

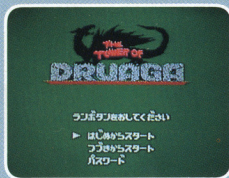
Ⅳ 敗北

イシターはロッドを取り戻すため、カイを塔へ遣わしますが、やがてそのカイもドルアーガに捕えられてしまいます。塔の崩壊に巻きこまれ、負傷していたギルは自分の無力さを嘆き、力を求め祈りました。

Ⅴ 黄金の騎士

祈りはアヌに届きました。神の武器である黄金の鎧がつかわされ、ここに黄金の騎士が誕生したのです。ギルは踏み出します。幻にそびえるドルアーガの塔へ……。

ゲームの始め方

●タイトル画面でメニューと難易度モードを設定し、ランスイッチでゲームを始めます。選択は方向キー、またはセレクトスイッチ、決定はスイッチⅠ、またはランスイッチです。キャンセルはスイッチⅡです。

1 メニューを選ぶ

はじめからスタート　ゲームを最初から始めるときは、これを選んでください。

つづきからスタート　ゲームオーバーになったフロアから続きを遊ぶことができます。最初に表示されるフロアセレクト画面で方向キーを左右に入れると、それまでに進んだフロアの途中から始めることもできます。これは電源を切るまで有効です。

パスワード　フロアのクリア時に表示されるパスワードを入力すれば、そのフロアの続きからスタートできます。方向キーで文字を選び、スイッチⅠで決定してください。間違えたときはスイッチⅡでカーソルを戻して入れ直します。なおハードとプロゲーマーの両モードにはパスワードがなく、また、パスワードで始めた場合は、スペシャル宝箱のアイテムはなくなります。

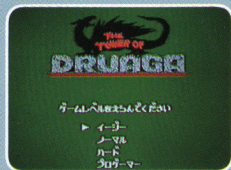
2 難易度モードを選ぶ

難易度によって4つのモードがあります。画面表示もモードによって変わりますので、それについては8〜9ページを読んでください。

イージー 最も安全確実至れり尽くせりなモードで、ゲームオーバーがありません。

ノーマル 勇気のシンボルを集めてギルを強くするという、パワーアップの楽しみが加わったモード。これもゲームオーバーがありません。

ハード 敵は強力、時間制限もついた上級者向けのモード。「つづきからスタート」は10回まで、「パスワード」はありません。

プロゲーマー 宝箱の出し方が変わる完全別バージョンのモード。イシターの助言、ヒットポイントの表示がなく、最高ランクの難しさです。「つづきからスタート」は3回まで、「パスワード」はありません。

	イージー	ノーマル	ハード	プロゲーマー
敵の強さ	弱い	ふつう	やや強い	強い
敵の配置	ふつう	ふつう	陰険	極悪
ボーナスポイント	1面1個	シンボルをとる	なし	なし
継続プレイ	制限なし	制限なし	10回	3回
スペシャルアイテム	あり	あり	あり	なし
時間制限	なし	なし	あり	あり

3 ゲームの遊び方

●ドルアーガの塔は60フロアあり、最上階では囚われの身となったカイが助けを待っています。ギルはドルアーガを倒してロッドを取り戻し、カイを無事に助け出さなくてはなりません。

宝箱

クリアになくてはならない宝箱、あると便利なスペシャル宝箱の２種類があります。

勇気のシンボル

取るとボーナスポイントがもらえ、24フロアまで出現します（ノーマルモードのみ）。

カギ

扉

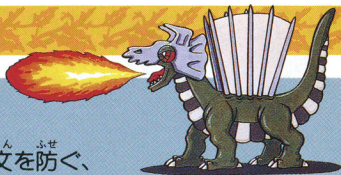
カギを持って近づくと開きます。

魔法円

いろいろな秘密が隠されています。

①敵と戦いながら１フロアずつクリアし、上の階へと進んでいってください。フロアのどこかにある「カギ」を取り、扉を開けて中に入ると１フロアクリアです。

②各フロアである条件を満たすと出現する「宝箱」には、クリアに欠かせない重要なアイテムが入っています。イシターの助言をヒントに必ず取るようにしましょう。なお、「スペシャル宝箱」についての助言はありません。

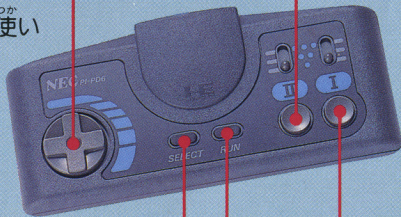
カギを取ったら扉へ向かえ！

■コントロールパッドの使い方

剣で敵を攻撃し、シールドで敵の呪文を防ぐ、これがギルの基本操作です。シールドは通常、正面に向いていますが、剣を出しているときは左側に向きます。なお、ゲームをリセットしたいときは、ランスイッチとセレクトスイッチを同時に押してください。

方向キー

ギルの移動に使います。

スイッチⅡ

登録アイテムを使います。アイテムについては12〜13ページを読んでください。

セレクトスイッチ

ステイタス画面を呼び出します。詳しくは11ページで。

ランスイッチ

ポーズをかけます。

スイッチⅠ

剣を出します。押し続けると剣を出したままになり、そのまま移動もできます。また、壁の前で立ち止まってから押すと、壁を壊せます（マトックを持っているとき）。

画面表示とルール

●画面の表示内容はモードによって違っています。まず基本となるイージーモードを理解し、次にイージーと他のモードの違いを見てみることにしましょう。

【イージーモード】

①敵に触れるとヒットポイントが減り、0になるとゲームオーバーです（ただし接触するだけでゲームオーバーになるものもいます）。
②呪文やファイヤーボールの攻撃を受けると一撃でゲームオーバーです。
③残り時間が0になるとゲームオーバーです。
④なお①と②については、アイテムやボーナスポイントによるパワーアップで防げるようにもなります。

モードによって表示が変わるよ

その他のモードの画面表示

【ノーマルモード】

勇気のシンボルを取ると画面に表示され、フロアクリア時にボーナスポイントが１つもらえます。

【ハードモード】

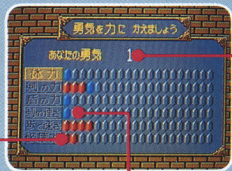
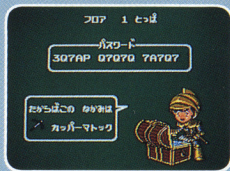
破壊力の表示がなくなり、残り時間が表示されます。30秒前になるとウィル･オー･ウィスプが出現します。

【プロゲーマーモード】

ハードモードの表示からさらにヒットポイントの表示がなくなった形。また、スペシャル宝箱も出なくなります。

パワーアップとステイタス

1 パスワードと宝箱の表示

1フロアクリアごとにパスワードと宝箱の中身を表示してくれます。なお、ハードとプロゲーマーでプレイしたときは、パスワードは表示されません。

残りのポイント

青いポイント

出し入れ自由なポイントです。

赤いポイント

アイテム装備によるポイントで、出し入れできません。

※「破壊力」は1フロア内で使えるマトックの回数を表しています。

2 ボーナスポイントの振り分け

ボーナスポイントはイージーモードで1フロアにつき1ポイント、ノーマルモードでは勇気のシンボルを取ると1ポイントもらえ、各能力に振り分けて力をアップします。ハードとプロゲーマーにはありません。

方向キーの上下で項目を選び、左右で振り分け、決定はスイッチⅠかランスイッチです。

なお一度振り分けたものでも再び入れ直せるので、各フロアに応じたパワーアップができます。

3 ステイタス画面

ステイタス画面はプレイ中にセレクトスイッチで呼び出せ、武器や装備を取り替えたり、スイッチⅠでアイテムを選ぶことができます。

武器と防具 方向キーの上下でヘルメット／アーマー／ガントレット／剣／ブーツ／シールドを選び、左右で取り替えます。新しい物を手に入れたときは、優先的に装備されます。

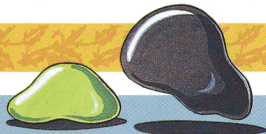
アイテム 方向キーの上下で「ITEMS」の表示欄に合わせ、左右でアイテムを選択、スイッチⅠで決定します。右が装備アイテム、左が登録アイテムになっており、それぞれ1つずつ選んでおくことができます。

- **右側のアイテム（装備アイテム）**
  選択するだけで効果のあるアイテムです。リング、ネックレスなど。
- **左側のアイテム（登録アイテム）**
  選択してスイッチⅡで使うアイテムです。

⑥ アイテム

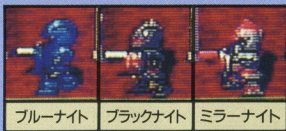
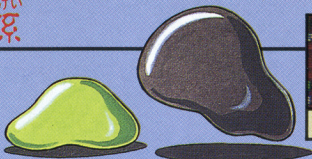
●宝箱の中身はクリアに欠かせない大事なものばかり。スペシャル宝箱のアイテムは必ずしも必要ではありませんが、あったらクリアが楽になることうけあいです。ここで宝箱の中身とその効果を一部紹介しましょう。なお、プロゲーマーモードには、スペシャル宝箱はありません。

アイテム	効果
カッパーマトック	壁に向いて立ち止まってからスイッチⅠを押すと、壁を壊せます（1フロアにつき2回）。なおマトックはステイタス画面に表示されません。
レビテイトブーツ	剣を出していないとき、宙に浮いたまま移動できるブーツ。歩く速さは2ポイントアップします。
ムーンウォーカー	剣を出していないとき、向きを変えずに移動できます。歩く速さは3ポイントアップ。
カッパートゥラウアル	自分の後ろに、1回だけ壁を作ることができます。
キーディテクト	隠れたカギが見えるようになります。
ブックオブライト	暗闇を明るくすることができます。
シルバーチャイム	フロアスタート時にカギのある方を向くと鳴ります。スイッチⅡは使いません。
ゴールドチャイム	宝箱が出ると鳴ります。

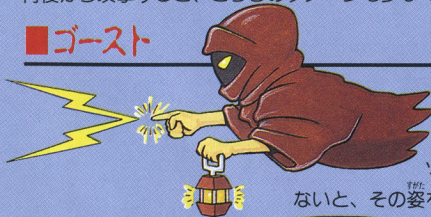
これなくしてカイは救えない

アイテム	説明
シルバースコップ	1つ下のフロアに行くことができます。1回使うとなくなります。
ゴールドスコップ	下のフロアを選んで行くことができます。1回使うとなくなります。
ロープ	1つ上のフロアに行くことができます。1回使うとなくなります。
エメラルドネックレス	ファイヤーエレメントから身を守ります。
ルビーネックレス	ファイヤーボールから身を守ります。
サファイアネックレス	ドラゴンブレスから身を守ります。
レッドクリスタル	ローパーに触れてもダメージを受けません。1フロア有効です。
グリーンクリスタル	ナイトに触れてもダメージを受けません。1フロア有効です。
レッドリング	レッドウィスプに触れてもダメージを受けません。
ブルーリング	ブルーウィスプに触れてもダメージを受けません。
マッチ	ゴーストを実体化させ、姿を見えるようにします。1フロア有効です。

7 敵キャラの紹介

●ドルアーガの塔に出没する敵には主に次のようなものがいます。中にはアイテムを使わないと身を守れないものや、宝箱の出し方に関係ある

一見ザコ敵ですが、あまくみてはいけません。中には呪文攻撃をしてくるものもいます。

■ナイト系

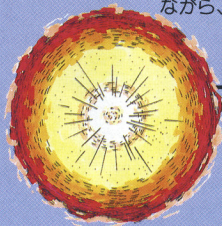
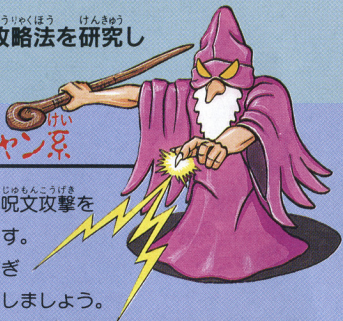
ドルアーガに操られる元スーマール帝国の兵士たちです。正面ではなく背後から攻撃すると、こちらのダメージも少なくできます。

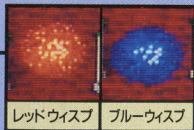
■ゴースト

呪文を放ちながら通路をさまよいます。マッチやキャンドルを使わないと、その姿を見ることはできません。

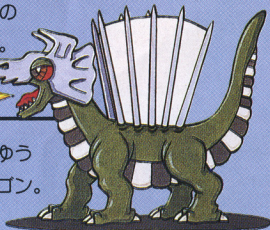
ゴースト

ものものいたりします。何度もトライして攻略法を研究してみてください。

■マジシャン系

突然現れて呪文攻撃をしかけてきます。シールドで防ぎながら、すばやく近づいて攻撃しましょう。

■ウィスプ系

普通は残り時間がなくなると出現、壁にそって飛び回ります。ギルの力では倒すことができないので、リングは必需品といえます。

■ドラゴン系

火炎を吐きながら、ゆうぜんと歩きまわるドラゴン。パワーアップが足りないと、ちょっと勝ち目はないかも。

8
エピローグ
イシターのしもべ
いや、将来の妃と呼んだほうが
よろしいかな？
だが肝心の王子が朽ち果てるようなら
それも叶わぬ夢よ
今はただ
己の身のみ案ずるがよい
フォーッフォッフォッ……

使用上の注意

- カードを交換するときは、必ず電源を切ってから行って下さい。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管、強いショック等は避けて下さい。またカードを無理に折り曲げたりしないで下さい。
- 端子部に触れたり、水にぬらしたりしないで下さい。故障の原因となります。
- 端子部がもし汚れたときは、やわらかいガーゼ、またはエチルアルコール（消毒用アルコール）を染み込ませたガーゼで軽くふいて下さい。

「遊び」をクリエイトする
株式会社 ナムコ
〒146 東京都大田区矢口2-1-21 ナムコット係 ☎03(3756)7651

●故障等のお問い合わせは、お買い求めのお店、もしくは下記まで

㈱ナムコ・東京サービスセンター
〒222 神奈川県横浜市港北区樽町2-1-60 ☎横浜045(542)8761